

DICCIONARI DE CONCEPTES  
DEL  
REGLAMENT DE JOC DEL FUTBOL BOTONS



© ASSOCIACIÓ CATALANA DE FUTBOL BOTONS

Barcelona, octubre de 2012

(2a edició adaptada a les modificacions del Reglament  
aprovades en assemblea de 13 de setembre de 2012)

---

© ASSOCIACIÓ CATALANA DE FUTBOL BOTONS

Casal Mossèn Lluís Vidal - C/. Bigai, 12 - 08022 BARCELONA

Octubre 2012

## PRÒLEG

Aquest llibret pretén ser una ajuda per a la millor interpretació del Reglament de Joc del Futbol Botons i per tenir ben clars cadascun del conceptes que hi estan relacionats.

Hi ha col·laborat amb molta cura en Ramon Pes (Spórting) a qui dono les gràcies en nom meu i de tots els que en treguin profit de la seva lectura.

Joan Hernández (Almogàvers)

Barcelona, octubre de 2012

## **ORDRE DEL DICCIONARI**

Els conceptes del Reglament de Joc que figuren en aquest diccionari, estan relacionats per ordre dels articles que configuren el mencionat Reglament, i cada un d'ells dins de l'article que li correspon.

A partir de la pàgina 20, hi ha un índex dels conceptes per ordre alfabètic per facilitar-ne la seva recerca.

## **REGLAMENT DE JOC**

Conjunt de normes aprovades per Assemblea, que regeixen el joc del Futbol Botons de l'ACFB.

---

### **ARTICLE I – EL CAMP DE JOC**

#### **CAMP DE JOC**

Espai de mides màximes 165 x 110 cm. i mides mínimes 150 x 100 cm, delimitat per línies perimetrals, on es desenvolupa el joc de futbol botons, i que ha de tenir les característiques determinades pel Reglament de Joc de l'ACFB.

#### **MARGES PERIMETRALS**

Zona perimetral exterior al camp de joc, on no es pot jugar.

#### **LÍNIES DE BANDA**

Línies perimetrals longitudinals marcades als dos costats més llargs del camp de joc.

#### **LÍNIES DE FONTS**

Línies perimetrals transversals marcades als dos costats més curts del camp de joc.

#### **LÍNIES DE GOL**

Fragments de les línies transversals de fons compreses entre els pals de les porteries

#### **LÍNIA CENTRAL**

Línia transversal marcada al centre del camp de joc que el divideix en dos parts iguals.

#### **PORTERIES**

Cadascun dels dos marcs rectangulars de mides 15 cm de llarg per 3,5 cm d'alçada, formats per dos pals i un travesser, situats al centre de cada línia de fons, on s'ha d'introduir totalment la pilota per aconseguir un gol. Han de tenir les característiques determinades pel Reglament de Joc.

#### **ÀREES DE PENAL**

Zones delimitades frontals a cada porteria que han de tenir les dimensions de 50 x 25 cm (transversal x longitudinal).

#### **ÀREES DE PORTERIA**

Zones delimitades frontals a cada porteria que han de tenir les dimensions de 25 x 12,5 cm (transversal x longitudinal)

#### **CERCLE CENTRAL**

Circumferència de 15 cm de radi amb el seu centre situat al centre geomètric del camp de joc.

#### **PUNTS DE PENAL**

Punts situats perpendicularment a 20 cm del centre de cadascuna de les porteries, des d'on es fa el llançament de les faltes directes comeses a l'interior de l'àrea de penal corresponent.

#### **CERCLES DE PENAL**

Fragments de circumferència de 15 cm de radi amb centre en els punts de penal, marcats a la frontal de cadascuna de les àrees de penal, per tal que, en els llançaments de penal cap botó d'ambdós equips s'hi pugui situar a sobre o en el seu interior, per tal de guardar la distància mínima al punt de llançament.

#### **LÍNIES DE CÓRNER**

Quarts de circumferència d'1 cm de radi, amb centre a cadascun dels quatre extrems del camp de joc. La pilota, per llançar els córners, s'ha de situar tocant alhora les línies de fons i de banda.

## ZONA NEUTRAL

Zona transversal situada al centre del camp de joc, delimitada per les dues línies de banda i dues línies transversals paral·leles a la línia del centre del camp tangents al cercle central.

## ZONES DE GOL O DEFENSA

Cadascuna de les dues zones de gol compreses entre les línies de fons i la zona neutral. Ambdues zones determinen l'espai on ha d'estar situada la pilota per tal de poder tirar a gol contra la porteria corresponent.

## SUPORT DEL CAMP DE JOC

Estructura consistent que serveix per mantenir el camp de joc estable i anivellat a una alçada compresa entre 75 i 85 cm del paviment.

## CRONOMETRE

Relloige per controlar el temps de joc, manipulats exclusivament per l'àrbitre del partit, o pels jugadors cas de no haver àrbitre.

## DURACIÓ DEL PARTIT

Espai de temps que dura un partit, determinat per les normes oficials del Reglament de Joc de la competició corresponent.

## ARTICLE II – LA PILOTA

### LA PILOTA

La pilota serà un botó regular de 12 mm de diàmetre i 2 mm. de gruix., de plàstic de color blanc, amb dos forats de 2 mm cadascun, separats també 2 mm; sense manipular, polir, ni colorar, exceptuant una petita marca de tinta, que indiqui la seva cara plana.

### TOCAR LA PILOTA

Contacte entre botó i pilota, sense que aquesta s'hagi mogut.

### JUGAR LA PILOTA

Contacte entre botó i pilota, fent que aquesta es mogui com a conseqüència d'una tirada.

### PLANIMETRIA DE LA PILOTA

Condicció física obligatòria de cadascuna de les cares de la pilota, que determina que hauran de ser planes i el més semblants possible.

### PARAL·LELISME DE LA PILOTA

Condicció física obligatòria que han de complir entre elles les dues cares de la pilota.

### COLOR DE LA PILOTA

Condicció física obligatòria que han de complir les dues cares de la pilota per tal d'ésser fàcilment distingible sobre el camp de joc. Les dues cares de la pilota hauran d'ésser del mateix color.

### DESPLAÇAMENT DE LA PILOTA

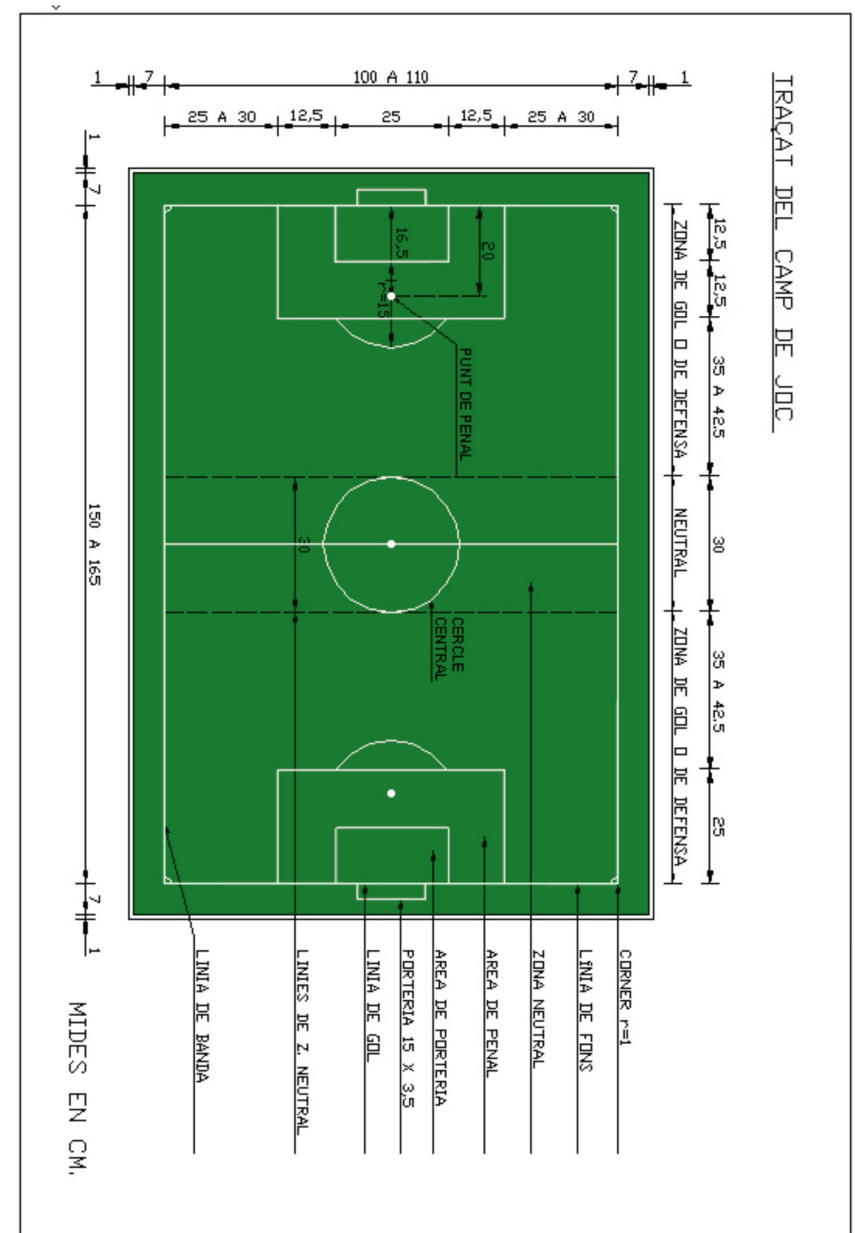
Trajectòria normal de la pilota quan es desplaça pel camp de joc paral·lelament a les seves cares i lliscant sobre una d'elles.

### RODOLAMENT DE LA PILOTA

Desplaçament anormal però legal de la pilota quan es desplaça pel camp de joc impulsada per un botó, girant sobre el seu diàmetre.

### PILOTA AIXECADA

Trajectòria de la pilota quan es desplaça elevada per sobre del camp de joc per acció d'un botó o d'un rebot.



### **ARTICLE III – LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS**

#### **BOTÓ**

Cadascun dels components d'un equip. Normalment són d'un material denominat galalit. No s'autoritzaran botons de cap material que pugui fer malbé la superfície del camp de joc, ni sigui perillós quan impacti amb els altres botons.

#### **EQUIP**

Cadascun dels dos conjunts d'onze botons que participen en un partit.

#### **JUGADOR.**

Cadascuna de les dues persones que fan moure els botons del seu respectiu equip, d'acord amb les normes del Reglament de Joc. En campionats on les normes ho autoritzen podrà haver un número superior de jugadors en cada equip.

#### **DISTINTIU**

Símbol o escut que cadascun dels botons d'un equip ha de portar incorporat a la part superior, per distingir-lo dels altres botons del seu equip i dels botons de l'equip contrari.

#### **MÍNIM DE BOTONS**

Quantitat mínima de botons que ha de formar un equip per poder participar en un partit. El Reglament de Joc estipula que sigui de vuit botons per equip.

#### **CATEGORIA DELS BOTONS**

Tipologia dels botons en funció del seu diàmetre. Hi ha quatre categories: 1a, 2a, 3a i 4a que corresponen respectivament a: 2,5, 3, 3,5 i 4 cm.

#### **ALÇADA DELS BOTONS**

Gruix dels botons des de la base en contacte amb el camp de joc, fins el punt més alt de la seva part superior. L'alçada màxima dels botons de camps ha de ser d'1 cm, i d'1,5 cm pels porters.

#### **SUBSTITUCIÓ**

Canvi d'un botó que està en el camp de joc per un altre que no hi és. El botó substituït ha de ser de la mateixa categoria que el botó substituït. En un partit oficial només es podran fer fins a tres canvis.

#### **SUBSTITUCIÓ DEL PORTER.**

El porter per les seves especials mides ( 4 cm de diàmetre per 1,5 cm d'alçada), només podrà ser substituït per un altre botó porter.

#### **BOTÓ SUBSTITUÏT**

Botó que no podrà tornar a jugar la resta del partit.

#### **MOMENT D'UNA SUBSTITUCIÓ**

Per fer una substitució, la pilota no ha d'estar en joc i s'ha d'avisar prèviament al jugador contrari.

## **ARTICLE IV – EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS**

### **TIRADA**

de fer moure un botó durant un partit per tal de jugar.

### **TORN DE TIRADA**

Acció alternativa de cadascun dels equips participants en un partit per tal jugar. El torn de tirada es pot allargar per motiu d'una o més passades d'acord amb el Reglament de Joc.

### **TIRADOR**

Botó o objecte similar que, accionat sobre la superfície superior dels botons, possibilita el seu moviment sobre la superfície del camp de joc.

### **TEMPS DE TIRADA**

Cada equip disposa d'un màxim de set segons per fer una tirada, temps que no es necessari exhaurir per tal de no entretenir el joc. L'incompliment d'aquesta norma origina la pèrdua del torn de tirada, que passa a l'equip contrari.

### **REBOT**

Impacte de la pilota, impulsada per un botó, amb un altre botó o amb els pals de les porteries, per acció voluntària o involuntària del jugador que ha fet una tirada.

### **PILOTA EN JOC**

Moment del partit en què s'està jugant.

### **PILOTA EN MOVIMENT**

Acció de la pilota mentre es desplaça d'un lloc a un altre del camp de joc després d'haver estat impulsada per un botó. Mentre la pilota està en moviment cap dels dos equips podrà efectuar cap tirada, ni donar l'avís de xut a gol.

### **PILOTA EN FORA DE JOC**

Moment del partit en què el joc està aturat.

### **SERVEI**

Acció de posar la pilota en joc.

### **JUGADA OPCIONAL**

Acció alternativa voluntària que autoritza el Reglament de Joc (Per exemple: la Llei de l'Avantatge).

### **SUPERFÍCIE D'UN BOTÓ**

Part vista d'un botó, disposat correctament sobre el camp de joc, on s'ha de col·locar el seu distintiu.

### **BASE D'UN BOTÓ**

Part inferior del botó, que queda oculta quan es recolza correctament sobre el camp de joc.

### **POSICIÓ NORMAL D'UN BOTÓ**

Botó recolzat sobre la seva base en el camp de joc.

### **BOTÓ CAPGIRAT**

Botó situat sobre el camp de joc al revés de la seva posició normal.

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
SUPORT DEL CAMP DE JOC	I EL CAMP DE JOC	2
SUSPENSÍO D'UN PARTIT	XIX L'ÀRBITRE	17
TAPAR LA LÍNIA DE PASSADA	VII LA PASSADA	7
TEMPS DE TIRADA	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
TEMPS PER COL·LOCAR EL PORTER EN UN XUT A GOL	XI EL XUT A GOL	10
TIRADA	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
TIRADOR	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
TIR LLIURE	XIII ELS TIRS LLIURES	12
TIR LLIURE DIRECTE	XIII ELS TIRS LLIURES	12
TIR LLIURE INDIRECTE	XIII ELS TIRS LLIURES	12
TOCAR LA PILOTA	II LA PILOTA	2
TRAJECTÒRIA DE GOL	XI EL XUT A GOL	11
TORN DE TIRADA	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
XUT A GOL AMB EL TEMPS EXHAURIT	XI EL XUT A GOL	10
ZONES DE GOL O DEFENSA	I EL CAMP DE JOC	2
ZONA NEUTRAL	I EL CAMP DE JOC	2

Barcelona, octubre de 2012

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
SEPARACIÓ DELS BOTONS EN UN SERVEI DE CÓRNER	XVII EL CÓRNER	14
SEPARACIÓ DE QUATRE DITS EN LA RECUPERACIÓ D'UN BOTÓ SITUAT EN FORA DE JOC	VI ELS BOTONS DE CAMP	6
SERVEI	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
SERVEI DE BANDA	XV EL SERVEI DE BANDA	13
SERVEI DE BANDA DIRECTE	XV EL SERVEI DE BANDA	13
SERVEI DE BANDA INDIRECTE	XV EL SERVEI DE BANDA	13
SERVEI DE BANDA AMB REBOT DE LA PILOTA EN UN BOTÓ CONTRARI	XIII EL SERVEI DE BANDA	13
SERVEI DE CÓRNER	XVII EL CÓRNER	14
SERVEI DE CÓRNER DIRECTE	XVII EL CÓRNER	14
SERVEI DE CÓRNER INDIRECTE	XVII EL CÓRNER	14
SERVEI DE PORTERIA	XVI EL SERVEI DE PORTERIA	13
SERVEI DE PORTERIA DIRECTE	XVI EL SERVEI DE PORTERIA	13
SERVEI DE PORTERIA INDIRECTE	XVI EL SERVEI DE PORTERIA	13
SERVEI INICIAL	VIII L'INICI DEL JOC	8
SITUACIÓ D'UN BOTÓ PER PODER SER OBJECTE D'UNA FALTA	XII LES FALTES	11
SUBSTITUCIÓ	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
SUBSTITUCIÓ DEL PORTER	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
SUPERFICIE D'UN BOTÓ	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4

### **BOTÓ RODOLANT**

Botó que es desplaça pel camp de joc girant sobre el seu diàmetre. Mentre rodola, un botó pot fer falta, o pot fer gol vàlid si el seu equip ha avisat prèviament de xut a gol.

### **BOTONS AMUNTEGATS**

Botons que, per acció involuntària, s'han situat els uns sobre els altres quan la pilota està en joc, fent que no es pugui jugar legalment amb cap d'ells.

### **RECUPERACIÓ DELS BOTONS AMUNTEGATS**

Sense aturar el joc, cada jugador situarà els seus botons amb la mà, sobre el camp de joc, els uns al costat dels altres, enretirant-los en direcció al costat que sobresurti del botó que està al damunt, abans de la següent jugada.

### **AGAFAR UN BOTÓ**

Acció que fa amb la mà un jugador quan disposa d'un dels botons del seu equip, per canviar-lo de posició en el camp quan la pilota no està en joc, exceptuant l'acció del llançament del porter posterior a un blocatge i la col·locació del porter després d'un avís de xut a gol.

### **BOTÓ DEFECTUÓS**

Botó que per causa de les seves característiques pot desvirtuar el joc o fer malbé els altres botons o el camp de joc quan es desplaça. El botó defectuós queda inhabilitat per jugar.

### **RECOLZAMENT DELS JUGADORS SOBRE EL CAMP DE JOC**

Posicionament dels jugadors durant un partit per tal d'efectuar l'acció d'una tirada.

Únicament està permès pel Reglament de Joc el recolzament d'avantbraços i colzes. Està especialment prohibit recolzar-se sobre els palmells de les mans obertes, per tal d'evitar fer malbé la superfície de joc.

### **EQUIP INFRACTOR**

Equip que ha infringit alguna de les normes que estipula el Reglament de Joc, i que com a conseqüència ha de ser sancionat d'acord amb el mencionat Reglament.

## **ARTICLE V – EL PORTER**

### **COL·LOCACIÓ DEL PORTER**

Acció opcional, que fa amb la mà un jugador, per situar el seu porter adequadament en les situacions que ho permet el Reglament de Joc. També es pot enretirar empenyent-lo amb el tirador, però sense fer una tirada.

La col·locació del porter s'ha de fer des de darrera la pròpia porteria.

El porter que estigui situat totalment fora la seva àrea de penal perdrà tots els drets de col·locació.

### **A GOL**

Expressió habitual, assumida pel Reglament de Joc, per avisar de l'intenció d'un jugador de tirar a porteria contrària per tal d'aconseguir un gol.

Aquest avís autoritza al jugador contrari a col·locar el seu porter d'acord amb les normes del Reglament de Joc.

### **BLOCATGE DEL PORTER**

Situació del joc on la pilota i el porter queden dins la seva àrea de porteria. El Reglament de Joc autoritza que el porter faci seva la pilota, sense que el joc s'aturi.

### **LLANÇAMENT DEL PORTER**

Acció opcional que tenen els porters un cop fet un blocatge de la pilota, per jugar-la sense tenir dret a passada d'acord amb el Reglament de Joc. Aquest és l'únic llançament en què el joc no s'ha aturat i per tant els botons que estiguin situats fora el camp de joc no s'hi podran reintegrar.

### **INTERIOR DE LA PORTERIA**

Espai amb la mateixa consideració que els marges perimetrals del camp de joc, on no s'hi pot jugar, excepte pels porters que es considera àrea de penal.

### **RECUPERACIÓ DEL PORTER SITUAT A L'INTERIOR DE LA SEVA PORTERIA**

Quan el porter hagi entrat a l'interior de la seva porteria després de jugar la pilota o impulsat per un botó de l'equip contrari sense ser falta, es podrà situar tocant la línia de gol per la part exterior de la porteria, a qualsevol lloc entre els seus pals, però haurà d'esperar un torn de tirada del seu equip per reintegrar-se al joc.

Si no ha jugat prèviament la pilota, s'actuarà de la mateixa manera però haurà d'esperar que la pilota no estigui en joc per poder tornar a jugar.

En ambdós casos, si el seu equip rep un avís previ de xut a gol, el porter podrà ser col·locat amb la mà.

Quan el porter entri dins la porteria contrària, tindrà la consideració d'un botó de camp.

## **ARTICLE VI – ELS BOTONS DE CAMP**

### **BOTÓ EN FORA DE JOC**

Botó que, impulsat pel jugador de l'equip propi, o per una jugada de l'equip contrari, surt fora dels límits del camp de joc.

Si el botó ha sortit per acció pròpia després de jugar la pilota o per haver estat empès per acció de l'equip contrari sense que hagi estat falta, el botó es podrà reintegrar al joc esperant un torn de tirada del seu equip, però podrà rebre passades.

Si el botó ha sortit per acció pròpia sense tocar prèviament la pilota, o ha estat empès per un botó del seu propi equip, haurà d'esperar que la pilota deixi d'estar en joc per poder-se reintegrar.

### **SEPARACIÓ DE QUATRE DITS EN LA RECUPERACIÓ D'UN BOTÓ SITUAT EN FORA DE JOC**

Distància mínima que ha de deixar un botó respecte al botó contrari atacant més proper a la pilota, quan es disposi a reintegrar-se al joc.

### **MOVIMENT IL·LEGAL D'UN BOTÓ**

Moviment d'un botó per acció d'una tirada, quan el seu equip no tingui el torn de fer-ho.

També serà considerat il·legal el fet de moure qualsevol botó, propi o contrari, amb qualsevol part del cos, quan la pilota estigui en joc.

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
PROHIBICIÓ DE TORNAR A TOCAR EL PORTER JA COL·LOCAT	XI EL XUT A GOL	10
PUNTS DE PENAL	I EL CAMP DE JOC	1
REBOT	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
RECOL·LOCACIÓ DE BOTONS	XIII ELS TIRS LLIURES	12
RECOLZAMENT DELS JUGADORS SOBRE EL CAMP DE JOC	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
RECOLZAMENT DELS JUGADORS SOBRE EL CAMP DE JOC	XVIII ELS JUGADORS	15
RECUPERACIÓ DELS BOTONS AMUNTEGATS	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
RECUPERACIÓ DEL PORTER SITUAT A L'INTERIOR DE LA SEVA PORTERIA	V EL PORTER	6
RECUPERACIÓ D'UN BOTÓ SITUAT A L'INTERIOR DE LA PORTERIA	VI ELS BOTONS DE CAMP	7
RECORREGUT MÍNIM DE LA PILOTA EN ELS SERVEIS	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
REGLAMENT DE JOC	0 REGLAMENT DE JOC	1
REPRESA DEL JOC	VIII L'INICI DEL JOC	8
RESPECTAR LA TIRADA DEL JUGADOR CONTRARI	XVIII ELS JUGADORS	15
RODOLAMENT DE LA PILOTA	II LA PILOTA	2
SANCIÓ DELS COMPORTAMENTS INADEQUATS DELS JUGADORS	XVIII ELS JUGADORS	15
SENSE DRET A PASSADA	VII LA PASSADA	7
SEPARACIÓ DELS BOTONS EN UN SERVEI DE BANDA	XV EL SERVEI DE BANDA	13



CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
PENAL	XIV EL PENAL	12
PÈRDUES DE TEMPS DELIBERADES	XVIII ELS JUGADORS	15
PLANIMETRIA DE LA PILOTA	II LA PILOTA	2
PILOTA AIXECADA	II LA PILOTA	2
PILOTA EN FORA DE JOC	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
PILOTA EN FORA DE JOC	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
PILOTA EN JOC	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
PILOTA EN JOC	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
PILOTA EN MOVIMENT	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
PILOTA SOBRE O SOTA D'UN BOTÓ	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
PORTERIES	I EL CAMP DE JOC	1
PORTER I PILOTA DINS L'ÀREA DE PORTERIA EN UN XUT A GOL	XI EL XUT A GOL	11
POSICIÓ DE LA PILOTA EN UN XUT A GOL	XI EL XUT A GOL	11
POSICIONAMENT DE L'ÀRBITRE	XIX L'ÀRBITRE	16
POSICIONAMENT DELS BOTONS	VIII L'INICI DEL JOC	8
POSICIÓ NORMAL D'UN BOTÓ	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
PRERROGATIVES ARBITRALS	XVIII ELS JUGADORS	15

#### **RECUPERACIÓ D'UN BOTÓ SITUAT A L'INTERIOR DE LA PORTERIA.**

Els botons de camp que hagin entrat a l'interior d'una porteria després de jugar la pilota, podran situar-se fora de la porteria però totalment dins l'àrea de porteria, amb el seu diàmetre sobre la línia de fons pel cantó del pal més proper al lloc per on havia entrat dins la porteria. Per tornar a jugar hauran d'esperar un torn de tirada del seu equip.

Si no s'ha jugat prèviament la pilota, s'actuarà de la mateixa manera però haurà d'esperar que la pilota no estigui en joc per poder tornar a jugar.

#### **ARTICLE VII – LA PASSADA**

##### **LA PASSADA**

Acció d'un equip quan, com a conseqüència d'una tirada, la pilota impulsada per un dels seus botons, toca un altre o altres botons d'aquest mateix equip, sense que la toqui en cap moment un botó de l'equip contrari.

##### **DRET A PASSADA**

Concepte del Reglament de Joc que autoritza, en determinades situacions que especifica, la legitimitat de fer una passada.

##### **SENSE DRET A PASSADA**

Concepte del Reglament de Joc que prohibeix, en determinades situacions que especifica, poder fer una passada.

##### **NÚMERO DE PASSEDES**

Quantitat de passades que autoritza el Reglament de Joc, amb les seves limitacions, com a conseqüència d'una primera passada.

Es permetrà un màxim de quatre passades consecutives i una tirada addicional, però no s'autoritzarà més d'una passada amb la pilota tocant un botó.

Quan només intervinguin dos botons fent-se passades, el número de passades quedarà limitat a dos, més una tirada addicional.

##### **DUES PASSEDES.**

Quantitat mínima de passades que ha de fer un equip per poder xutar a gol després d'un servei indirecte.

##### **NEUTRALITAT DELS PALS DE LES PORTERIES**

Els pals de les porteries com a elements inerts dins del camp de joc, són considerats neutrals, i per tant el rebot de la pilota en ells no desfà la passada.

##### **NEUTRALITAT DE L'ÀRBITRE**

L'àrbitre, com a persona no participant en el joc, és neutral i per tant el rebot de la pilota en ell no desfà la passada.

##### **LÍNIA DE PASSADA**

Trajectòria sense obstacles que ha de tenir la pilota per aconseguir una passada.

##### **TAPAR LA LÍNIA DE PASSADA.**

Obstrucció que fa un equip en situar, en el seu torn de tirada, un botó en una possible línia de passada de l'equip contrari.

##### **OBLIGATORIETAT D'AVÍS DE LA PASSADA**

El Reglament de Joc no obliga a avisar del fet d'una passada, ni abans ni després de fer-la. Ambdós jugadors d'un partit han d'estar atents al joc, i com a màxim es permetrà la consulta entre ells si una determinada jugada ha estat passi o no ho ha estat.

## **ARTICLE VIII – L'INICI DEL JOC**

### **EQUIP LOCAL**

Equip que, d'acord amb el calendari al que correspon un determinat partit, juga a camp propi amb la categoria de botons que determini el reglament de l'esmentada competició.

En els campionats on no hi hagi camp propi, l'organització del mencionat campionat haurà de determinar quin equip és el local i quin és el visitant.

### **EQUIP VISITANT**

Equip que, d'acord amb el calendari al que correspon un determinat partit, juga a camp contrari amb la categoria de botons que determini el reglament de l'esmentada competició.

### **SERVEI INICIAL**

Primera tirada d'un partit que farà l'equip considerat visitant, amb la pilota situada prèviament al centre geomètric del camp de joc.

Si la competició a la que correspon el partit no determina la consideració d'equip local i equip visitant, es farà un sorteig previ per determinar quin equip escull fer el servei inicial, i a quina meitat del camp de joc vol jugar l'altre equip.

Cas que el partit tingués dos parts, farà el servei l'equip contrari del que ho hagués fet a la primera part.

### **POSICIONAMENT DELS BOTONS**

Situació en el camp de joc de tots i cadascun dels botons participants en un partit.

A l'inici d'un partit, els botons de cada equip se situaran a la seva meitat del camp de joc, i els de l'equip que no faci el servei, a més, hauran d'estar col·locats fora del cercle central.

Opcionalment es podrà fer el servei inicial amb passada. Per fer-ho s'autoritzarà al equip que el faci a col·locar els seus botons passador i receptor, com a màxim, amb el seu diàmetre sobre la línia central amb una separació mínima entre ells de 4 dits (8 cm). Aquest posicionament serà exclusiu per els serveis inicials amb passi.

L'equip que faci el servei col·locarà els seus botons després que ho hagi fet l'equip contrari.

Si el partit tingués dos parts, a la segona part els equips canviaran la seva posició en el camp de joc.

### **BOT NEUTRAL**

Reinici d'un partit aturat mitjançant un llançament manual de la pilota, deixant-la caure a plom sobre el camp de joc des d'una alçada prudencial, en la vertical del punt on estava situada en el moment d'una aturada accidental que hagués alterat les condicions de joc d'un partit.

### **ATURADA ACCIDENTAL**

Detenció del joc durant un partit. S'haurà d'aturar el cronòmetre.

Les causes de l'aturada poden ser:

- a) Per causes alienes al partit.
- b) Per causes inherents al partit.

Les conseqüències de l'aturada poden haver:

- a) Alterat les condicions del joc.
- b) No alterat les condicions del joc.

### **REPRESA DEL JOC**

Si els motius de l'aturada no haguessin alterat el partit, també s'aturarà el cronòmetre, però el joc es reiniciarà en les mateixes condicions existents en el moment de l'aturada.

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
MARGES PERIMETRALS	I EL CAMP DE JOC	1
MENJAR, BEURE O FUMAR	XVIII ELS JUGADORS	14
MÍNIM DE BOTONS	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
MOMENT D'UNA SUBSTITUCIÓ	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
MOTIUS D'EXPULSIÓ D'UN JUGADOR	XVIII ELS JUGADORS	15
MOVIMENT IL·LEGAL D'UN BOTÓ	VI ELS BOTONS DE CAMP	6
NEUTRALITAT DE L'ÀRBITRE	VII LA PASSADA	7
NEUTRALITAT DELS PALS DE LES PORTERIES	VII LA PASSADA	7
NO VEURE LA PILOTA	XII LES FALTES	11
NÚMERO DE PASSADES	VII LA PASSADA	7
OBLIGATORIETAT D'AVÍS DE LA PASSADA	VII LA PASSADA	7
OBLIGATORIETAT DE XUTAR A GOL	XI EL XUT A GOL	10
OBSTRUCCIÓ	XII LES FALTES	11
OPINIÓ D'ALTRES PERSONES	XIX L'ÀRBITRE	16
ORDRE DE COL·LOCACIÓ DELS BOTONS EN UN LLANÇAMENT DE PENAL O D'UNA FALTA DIRECTE	XIV EL PENAL	12
PARAL·LELISME DE LA PILOTA	II LA PILOTA	2
PARTIT EMPATAT	X EL GOL MARCAT	10

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
JUGADA OPCIONAL	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
JUGADOR	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
JUGADORS PARTICIPANT EN UN PARTIT	XVIII ELS JUGADORS	14
JUGAR LA PILOTA	II LA PILOTA	2
L'ÀRBITRE	XIX L'ÀRBITRE	16
L'AVÍS DE XUT A GOL EN UN LLANÇAMENT DEL PENAL	XIV EL PENAL	12
LA PASSADA	VII LA PASSADA	7
LA PILOTA	II LA PILOTA	2
LÍNIA CENTRAL	I EL CAMP DE JOC	1
LÍNIES DE BANDA	I EL CAMP DE JOC	1
LÍNIES DE CÓRNER	I EL CAMP DE JOC	1
LÍNIES DE FONTS	I EL CAMP DE JOC	1
LÍNIES DE GOL	I EL CAMP DE JOC	1
LÍNIA DE PASSADA	VII LA PASSADA	7
LLANÇAMENT DEL PENAL	XIII EL PENAL	12
LLANÇAMENT DEL PORTER	V EL PORTER	6
LLEI DE L'AVANTATGE	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9

## **ARTICLE IX – LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC**

### **PILOTA EN JOC**

Moment del partit en què s'està jugant. Les circumstàncies que determinen si la pilota està o no en joc, queden determinades en aquest article del Reglament de Joc.

### **PILOTA EN FORA DE JOC.**

Moment del partit en què no s'està jugant.

### **PILOTA SOBRE O SOTA D'UN BOTÓ**

Posicionament accidental de la pilota després d'una tirada. El torn de la tirada següent determina, d'acord amb el Reglament de Joc, si es considera falta o el joc pot continuar.

### **LLEI DE L'AVANTATGE**

Opció que aplica un equip al que se l'hi a fet una falta, que l'hi permet seguir jugant per ser més avantatjosa, al seu criteri, la situació creada que el llançament de la falta.

### **DISTÀNCIA DE 15 CM (8 DITS) . .**

Distància mínima obligatòria que s'ha de deixar, en el servei inicial o en una falta directa, entre la pilota i qualsevol botó de l'equip contrari del que faci la sacada.

### **DISTÀNCIA DE 8 CM (4 DITS)**

Distància mínima que a sol·licitud de l'equip que faci un servei de banda, de córner o de falta indirecta, haurà de deixar l'equip contrari entre la pilota i qualsevol dels seus botons.

### **RECORREGUT MÍNIM DE LA PILOTA EN ELS SERVEIS**

Distància mínima de 15 cm (8 dits) que obligatòriament ha de recórrer la pilota sense tocar cap botó, en els serveis de centre, de córner, de banda i de faltes directes o indirectes.

### **CANVI DE TORN DE SERVEI**

Cessió del torn de tirada que ha de fer un equip a l'equip contrari quan no ha complert el Reglament de Joc en un servei.

### **FER GOL AMB LA PILOTA A SOBRE D'UN BOTÓ**

Un botó amb la pilota a sobre és susceptible de tirar a gol per impuls propi i, cas de fer-lo, el gol és considerat vàlid.

## **ARTICLE X – EL GOL MARCAT**

### **GOL MARCAT**

Nom que té el fet d'introduir completament la pilota a l'interior de la porteria pròpia o contrària de forma reglamentària.

### **GOL EN PORTERIA PRÒPIA**

Gol vàlid marcat per un equip en la seva pròpia porteria quan la pilota estava situada exclusiva i totalment dins la zona de gol de l'equip contrari.

## GOL NO VÀLID

Gol aconseguit:

- Sense que l'equip atacant hagi donat l'avís previ de "xut a gol", excepte en el penal.
- Sense que l'equip defensor hagi donat la seva conformitat.
- Quan la pilota no estigui situada dins la zona de gol de l'equip que ha fet la tirada.
- Quan la pilota en el moment de la tirada estigui en moviment.
- Directament o de rebot en els serveis de centre, de porteria, de banda i de falta indirecta.
- Quan la pilota abans d'entrar dins la porteria toca qualsevol objecte aliè al partit.

## EQUIP GUANYADOR

Equip que al final del partit ha aconseguit fer més gols vàlids en la porteria contrària.

## EQUIP PERDEDOR.

Equip que al final del partit ha aconseguit fer menys gols vàlids en la porteria contrària.

## PARTIT EMPATAT

Situació que es dona quan al final d'un partit els dos equips han aconseguit el mateix número de gols vàlids en la porteria contrària.

També es considera empatat el partit en què el resultat final hagi estat de zero a zero.

## ARTICLE XI – EL XUT A GOL

### A GOL

Expressió habitual, assumida pel Reglament de Joc, per avisar de l'intenció d'un jugador de tirar a porteria contrària per tal d'aconseguir un gol. Aquest avís autoritza a l'altre jugador a col·locar el seu porter d'acord amb les normes del Reglament de Joc.

L'única situació de xut a gol on no cal donar l'avís previ és en el penal, perquè es dona per sobreentès.

### TEMPS PER COL·LOCAR EL PORTER EN UN XUT A GOL

Serà de set segons com a màxim, que hauran de ser comptats per l'àrbitre si n'hi ha, o pel jugador que fa el xut a gol.

### BOTÓ QUE XUTA A GOL

Quan un jugador avisa de xut a gol, no està obligat a dir amb quin botó del seu equip ho farà.

### OBLIGATORIETAT DE XUTARA GOL

Quan un jugador avisa de xut a gol, no està obligat a fer-ho i podrà optar per fer una altra jugada.

### XUT A GOL AMB EL TEMPS EXHAURIT

Si l'avís de xut a gol s'ha fet amb la pilota aturada abans d'acabar-se el temps de joc, el Reglament autoritza a fer el xut, prèvia col·locació del porter de l'equip contrari si està situat dins la seva àrea de penal.

També es podrà xutar a gol, si la jugada s'ha produït abans que s'acabi el temps de joc, en el córner, faltes directes i penal. En totes aquestes situacions, només es considerarà gol legal si ha estat aconseguit en primera jugada.

### PROHIBICIÓ DE TORNAR A TOCAR EL PORTER JA COL·LOCAT

Un cop col·locat el porter d'acord amb el Reglament de Joc, està prohibit tornar a tocar-lo. De fer-ho, el seu equip seria sancionat amb penal.

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
EQUIP GUANYADOR	X EL GOL MARCAT	10
EQUIP INFRACTOR	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
EQUIP LOCAL	VIII L'INICI DEL JOC	8
EQUIP PERDEDOR	X EL GOL MARCAT	10
EQUIP VISITANT	VIII L'INICI DEL JOC	8
FALTA DIRECTE	XII LES FALTES	11
FALTA INDIRECTE	XII LES FALTES	11
FALTES INDIRECTES COMESES A L'INTERIOR DE L'ÀREA DE PORTERIA	XIII EÑS TIRS LLIURES	12
FER GOL AMB LA PILOTA A SOBRE D'UN BOTÓ	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
GOL DE SERVEI DE BANDA	XV EL SERVEI DE BANDA	13
GOL EN PORTERIA PRÒPIA	X EL GOL MARCAT	9
GOL MARCAT	X EL GOL MARCAT	9
GOL NO VÀLID	X EL GOL MARCAT	10
IDENTIFICACIÓ DELS BOTONS	XIX L'ÀRBITRE	17
INFORMACIÓ AL COMITÉ DE COMPETICIÓ	XIX L'ÀRBITRE	16
INFRACCIÓ CONTINUADA DE LES REGLES DE JOC	XVIII ELS JUGADORS	15
INTERIOR DE LA PORTERIA	V EL PORTER	6

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
COL·LOCACIÓ DEL PORTER	V EL PORTER	5
COL·LOCACIÓ DEL PORTER EN UN LLANÇAMENT DE PENAL EN CONTRA	XIV EL PENAL	12
COLOR DE LA PILOTA	II LA PILOTA	2
COMPLIMENT DE L'ACTA D'UN PARTIT	XIX L'ÀRBITRE	16
COMPORAMENT DELS JUGADORS	XVIII ELS JUGADORS	14
CONFORMITAT DEL XUT A GOL	XI EL XUT A GOL	11
CONTROL DEL TEMPS DE JOC	XIX L'ÀRBITRE	16
CRONÒMETRE	I EL CAMP DE JOC	2
DESPLAÇAMENT DE LA PILOTA	II LA PILOTA	2
DISTÀNCIA DE 8 CM	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
DISTÀNCIA DE 15 CM	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
DISTÀNCIA ENTRE ELS BOTONS I LA PILOTA EN UN LLANÇAMENT DE PENAL	XIV EL PENAL	12
DISTINTIU	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
DRET A PASSADA	VII LA PASSADA	7
DUES PASSADES	VII LA PASSADA	7
DURACIÓ DEL PARTIT	I EL CAMP DE JOC	2
EQUIP	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3

#### **PORTER I PILOTA DINS L'ÀREA DE PORTERIA EN UN XUT A GOL**

El porter, un cop donat l'avís previ de xut a gol per part de l'equip contrari, s'haurà de situar per darrera d'una línia imaginària paral·lela a la línia de gol que formarien les parts del porter i de la pilota més allunyades de la porteria pròpia.

#### **CONFORMITAT DEL XUT A GOL**

Un cop col·locat el porter amb la mà, s'ha de donar la conformitat dient qualssevol expressió de les següents o similar: Endavant -Tira - Val, etc.

#### **POSICIÓ DE LA PILOTA PER PODER XUTAR A GOL**

La pilota haurà d'estar situada completament dins la zona de gol de l'equip atacant i aturada.

#### **TRAJECTÒRIA DE GOL**

Espai en forma de triangle que formen el pals de la porteria i la situació de la pilota, abans d'un xut a gol.

### **ARTICLE XII – LES FALTES**

#### **FALTA DIRECTA**

Acció incorrecta determinada pel Reglament de Joc, comesa exclusivament dins la zona defensiva de l'equip infractor, sancionada amb un tir lliure amb el què es pot aconseguir gol directament, i que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comès. Cas que la falta directa s'hagués comès dins l'àrea de penal, seria sancionada amb penal. No és obligatori tirar a gol.

#### **FALTA INDIRECTA**

Acció incorrecta determinada pel Reglament de Joc, sancionada amb un tir lliure amb el què no es pot aconseguir gol directament, i que s'ha de llançar des del lloc on s'ha comès.

#### **ACCIONS SANCIONADES AMB FALTA DIRECTE O INDIRECTE**

Totes les que assenyala l'article XII del Reglament de Joc.

#### **SITUACIÓ D'UN BOTÓ PER PODER SER OBJECTE D'UNA FALTA**

Ha d'estar en joc, és a dir, completament dins el camp de joc o sobre les línies que el delimiten. La pilota també ha d'estar en joc.

#### **NO VEURE LA PILOTA**

Expressió habitual que defineix l'impossibilitat d'un botó de poder jugar la pilota per estar obstaculitzada per qualsevol altre botó participant en el partit.

#### **OBSTRUCCIÓ**

Acció d'un botó a l'interposar-se entre la pilota i un botó contrari situat en posició atacant més proper a la pilota, sense haver-la tocat prèviament i impedit que aquest botó contrari la pugui jugar (El botó obstruït "no veu la pilota").

#### **ACCIÓ D'UN BOTÓ QUE HA SORTIT DEL CAMP DE JOC I TORNA A ENTRAR FENT FALTA.**

No serà considerada falta si un botó, per efecte d'una tirada, surt del camp de joc i després de rebotar en les proteccions perimetrals toca un botó de l'equip contrari o la pilota. En ambdós casos s'hauran de tornar a deixar on eren.

El botó que ha sortit, si ha tocat la pilota prèviament, es deixarà sobre la línia perimetral pel lloc per on ha sortit, i esperarà un torn de tirada. Si no ha tocat la pilota abans de sortir, el botó es deixarà fora el camp de joc fins que la pilota deixi d'estar en joc.

## **ARTICLE XIII – ELS TIRS LLIURES**

### **TIR LLIURE**

Llançament que es fa per tal de posar la pilota en joc com a conseqüència d'haver-se comès una falta.

### **TIR LLIURE DIRECTE**

Veure article XII: Falta directa.

### **TIR LLIURE INDIRECTE**

Veure article XII: Falta indirecta.

### **RECOL·LOCACIÓ DE BOTONS . .**

Possibilitat que dóna el Reglament de Joc, prèvia al llançament d'una falta directa, per tal de col·locar els botons d'ambdós equips d'acord amb les normes reglamentades.

### **FALTES INDIRECTES COMESES A L'INTERIOR DE L'ÀREA DE PORTERIA**

Aquestes faltes es llançaran des del punt de la frontal de l'àrea de porteria més proper al lloc on s'ha comès la falta indirecta.

---

## **ARTICLE XIV – EL PENAL**

### **PENAL**

Falta directa comesa per un equip dins la seva àrea de penal o sobre les línies que la delimiten.

### **LLANÇAMENT DEL PENAL**

La pilota se situarà en el punt de penal de l'àrea de l'equip que ha comès l'infracció. El llançament el farà qualsevol botó de l'equip contrari que en aquell moment estigui en el camp de joc i ho farà llançant la pilota cap endavant.

### **COL·LOCACIÓ DEL PORTER EN UN LLANÇAMENT DE PENAL EN CONTRA**

El porter haurà d'estar col·locat tocant la línia de gol de la seva porteria.

### **ORDRE DE COL·LOCACIÓ DELS BOTONS EN UN LLANÇAMENT DE PENAL**

El Reglament de Joc especifica l'ordre de col·locació dels botons d'ambdós equips en el llançament d'una falta directa o d'un penal.

### **DISTÀNCIA ENTRE ELS BOTONS I LA PILOTA EN UN LLANÇAMENT DE PENAL**

A excepció del botó que faci el llançament i del porter adversari que s'haurà de col·locar tocant la línia de gol de la seva porteria, tots els altres botons hauran d'estar fora l'àrea de penal de l'equip sancionat, i a 15 cm de la pilota.

### **L'AVÍS DE XUT A GOL EN EL LLANÇAMENT DEL PENAL**

Un cop col·locats els botons d'ambdós equips d'acord amb el Reglament de Joc, aquest avís no farà falta fer-lo, ja que en aquestes circumstàncies es dona per sobreentès.

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
BOTÓ	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
BOTÓ CAPGIRAT	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
BOTÓ DEFECTUÓS	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
BOTÓ EN FORA DE JOC	VI ELS BOTONS DE CAMP	6
BOTÓ QUE XUTA A GOL	XI EL XUT A GOL	10
BOTÓ RODOLANT	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
BOTÓ SUBSTITUÏT	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
BOTONS AMUNTEGATS	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
CAMP DE JOC	I EL CAMP DE JOC	1
CANVI DE TORN DE SERVEI	IX LA PILOTA EN JOC O EN FORA DE JOC	9
CANVI DELS DISTINTIUS DELS BOTONS	XVIII ELS JUGADORS	15
CATEGORIA DELS BOTONS	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
CERCLE CENTRAL	I EL CAMP DE JOC	1
CERCLES DE PENAL	I EL CAMP DE JOC	1
COL·LOCACIÓ DE LA PILOTA EN UN SERVEI DE BANDA	XV EL SERVEI DE BANDA	13
COL·LOCACIÓ DE LA PILOTA EN UN SERVEI DE CÓRNER	XVII EL CÓRNER	14
COL·LOCACIÓ DE LA PILOTA EN UN SERVEI DE PORTERIA	XVI EL SERVEI DE PORTERIA	13

## ÍNDEX ALFABETIC DELS CONCEPTES REGLAMENTATS

CONCEPTE	ARTICLE	PÀGINA
ABANDONAMENT D'UN PARTIT	XVIII ELS JUGADORS	15
ACCIÓ D'UN BOTÓ QUE HA SORTIT DEL CAMP DE JOC I TORNA A ENTRAR FENT FALTA	XIII LES FALTES	11
ACCIONS SANCIONADES AMB FALTA DIRECTE O INDIRECTE	XII LES FALTES	11
ACTA D'UN PARTIT	XIX L'ÀRBITRE	16
ACTITUDS IMPROCEDENTS DELS JUGADORS	XVIII ELS JUGADORS	15
ACTUACIÓ DE L'ÀRBITRE	XIX L'ÀRBITRE	16
A GOL	V EL PORTER	5
A GOL	XI EL XUT A GOL	10
AGAFAR UN BOTÓ	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	5
ALÇADA DELS BOTONS	III LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS	3
AMONESTACIONS I EXPULSIONS	XIX L'ÀRBITRE	17
ÀREES DE PENAL	I EL CAMP DE JOC	1
ÀREES DE PORTERIA	I EL CAMP DE JOC	1
ATURADA ACCIDENTAL	VIII L'INICI DEL JOC	8
BASE D'UN BOTÓ	IV EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS	4
BLOCATGE DEL PORTER	V EL PORTER	6
BOT NEUTRAL	VIII L'INICI DEL JOC	8

## ARTICLE XV – EL SERVEI DE BANDA

### **SERVEI DE BANDA**

Acció de posar la pilota en joc després que aquesta toqui o traspassi les línies de banda.

### **SERVEI DE BANDA DIRECTE**

Quan la pilota surti directament impulsada per un botó, el servei de banda serà considerat directe i tindrà dret a passada.

Per poder xutar a gol després d'un servei de banda directe, l'equip que l'hagi tirat haurà de fer abans dues passades.

### **SERVEI DE BANDA INDIRECTE**

Quan la pilota surti després d'un rebot en qualsevol botó, el servei de banda serà considerat indirecte i no tindrà dret a passada.

### **COL·LOCACIÓ DE LA PILOTA EN UN SERVEI DE BANDA.**

La pilota es col·locarà tocant la línia de banda en el lloc per on hagi sortit.

### **SEPARACIÓ DELS BOTONS EN UN SERVEI DE BANDA**

Si l'equip que fa el servei de banda ho creu necessari, la separació de qualsevol botó, excepte el que faci el llançament, respecte a la pilota haurà de ser de 8 cm (4 dits), en la direcció que tingui cada botó respecte a la pilota.

### **GOL DE SERVEI DE BANDA.**

En cap cas serà vàlid el gol de servei de banda.

### **SERVEI DE BANDA AMB REBOT DIRECTE DE LA PILOTA EN UN BOTÓ DE L'EQUIP CONTRARI**

No es podran fer més de dos serveis consecutius rebotant directament la pilota en un botó de l'equip contrari. En aquest cas, el torn de tirada passarà a l'equip contrari.

## ARTICLE XVI – EL SERVEI DE PORTERIA

### **SERVEI DE PORTERIA.**

Acció de posar la pilota en joc després que aquesta toqui o traspassi les línies de fons impulsada per un botó atacant, o rebotada en última instància contra un botó atacant.

### **SERVEI DE PORTERIA DIRECTE**

Quan la pilota surti directament impulsada per un botó de l'equip atacant, el servei de porteria serà considerat directe i tindrà dret a passada.

Per poder xutar a gol després d'un servei de porteria directe, l'equip que l'hagi tirat haurà de fer abans dues passades.

### **SERVEI DE PORTERIA INDIRECTE**

Quan la pilota surti després d'un rebot contra qualsevol botó de l'equip atacant, el servei de porteria serà considerat indirecte i no tindrà dret a passada.

### **COL·LOCACIÓ DE LA PILOTA EN UN SERVEI DE PORTERIA**

La pilota es podrà col·locar a qualsevol punt de l'àrea de porteria. Donada aquesta premissa, no es podrà apartar cap botó d' ambdós equips, inclòs el porter.

## **ARTICLE XVII – EL CÓRNER**

### **SERVEI DE CÓRNER**

Acció de posar la pilota en joc després que aquesta toqui o traspassi les línies de fons impulsada per un botó defensor, o rebotada en última instància contra un botó defensor.

### **SERVEI DE CÓRNER DIRECTE**

Quan la pilota surti directament impulsada per un botó de l'equip defensor, el servei de córner serà considerat directe i tindrà dret a passada.

També serà considerat córner directe si la pilota surt rebotada contra un botó defensor situat dins la seva àrea de porteria, com a conseqüència d'un xut a gol de l'equip contrari.

En un córner directe es podrà fer gol directament o de rebot contra un botó de l'equip atacant, encara que posteriorment toqui a qualsevol altre botó.

També es podrà xutar a gol després d'una passada.

### **SERVEI DE CÓRNER INDIRECTE**

Quan la pilota surti després d'un últim rebot contra qualsevol botó de l'equip defensor, el servei de córner serà considerat indirecte i no tindrà dret a passada. S'exceptua el rebot contra un botó defensor situat dins la seva àrea de porteria després d'un xut a gol de l'equip contrari.

De servei de córner indirecte, no serà vàlid el gol directe ni de primer rebot contra qualsevol botó d'ambdós equips.

### **SEPARACIÓ DELS BOTONS EN UN SERVEI DE CÓRNER.**

Si l'equip que fa el servei de córner ho creu necessari, la separació de qualsevol botó, excepte el que faci el llançament, respecte a la pilota haurà de ser de 8 cm (4 dits), en la direcció que tingui cada botó respecte a la pilota.

### **COL·LOCACIÓ DE LA PILOTA EN UN SERVEI DE CÓRNER**

La pilota es col·locarà a l'interior dels quart de circumferència, tocant alhora les línies de banda i de fons de la cantonada del costat per on hagi sortit la pilota.

---

## **ARTICLE XVIII – ELS JUGADORS**

### **JUGADORS PARTICIPANTS EN UN PARTIT**

Cadascun dels equips que disputin un partit serà conduït només per un jugador, excepte en aquells campionats on les normes autoritzin un altre nombre de jugadors.

### **COMPORTEMENT DELS JUGADORS**

Serà en tot moment correcte i esportiu, col·laborant amb l'àrbitre, si n'hi hagués, i amb el jugador contrari per aconseguir el bon desenvolupament del joc.

### **MENJAR, BEURE O FUMAR.**

Durant la celebració d'un partit oficial, i recomanablement també en els amistosos, els jugadors no hauran de menjar, beure ni fumar.

## **ÍNDEX DE L'ARTICULAT**

I.- EL CAMP DE JOC_____:	1
II.- LA PILOTA_____:	2
III.- LA FORMACIÓ DELS EQUIPS I SUBSTITUCIONS_:	3
IV.- EL DESPLAÇAMENT DELS BOTONS_____:	4
V.- EL PORTER_____:	5
VI.- ELS BOTONS DE CAMP _____:	6
VII.- LA PASSADA_____:	7
VIII.- L'INICI DEL JOC _____:	8
IX.- LA PILOTA EN JOC O FORA DE JOC _____:	9
X.- EL GOL MARCAT _____:	10
XI.- EL XUT A GOL_____:	10
XII.- LES FALTES_____:	11
XIII.- ELS TIRS LLIURES _____:	12
XIV.-EL PENAL_____:	13
XV.- EL SERVEI DE BANDA_____:	13
XVI.-EL SERVEI DE PORTERIA_____:	14
XVII.-EL CÓRNER _____:	14
XVIII.-ELS JUGADORS_____:	15
XIX.-L'ARBITRE_____:	16



#### **RESPECTAR LA TIRADA DEL JUGADOR CONTRARI**

Quan un jugador tiri, l'altre jugador haurà d'estar quiet, callat i enretirat sense tocar el camp de joc, ni interferir en la tirada de l'altre jugador.

#### **ACTITUDS IMPROCEDENTS DELS JUGADORS**

Els jugadors no podran desaprovar amb gestos o paraules les decisions arbitrals, no podran buscar la complicitat dels espectadors envers aquestes decisions, ni dirigir-se al jugador contrari per reclamar o discutir.

#### **RECOLZAMENT DELS JUGADORS SOBRE EL CAMP DE JOC.**

Els jugadors no podran repenjar-se sobre el camp de joc amb el palmell obert de la mà amb què no es tira, llevat que no es posi un guant, i a més, hauran de tenir almenys un peu a terra.

Si no hi hagués àrbitre, les situacions s'hauran de solucionar immediatament entre els jugadors amb educació i una actitud positiva.

#### **INFRACCIÓ CONTINUADA DE LES REGLES DE JOC**

Els jugadors no infringiran permanentment les regles de joc.

#### **PÈRDUES DE TEMPS DELIBERADES**

El Reglament no autoritza cap sistema de pèrdua deliberada del temps de joc per part dels jugadors.

#### **CANVI DELS DISTINTIUS DELS BOTONS**

No es podran canviar els números o les identificacions dels botons amb l'ànim de confondre o treure avantatge.

#### **ABANDONAMENT D'UN PARTIT**

Els jugadors no podran abandonar un partit, un cop començat, sense una causa justificada.

#### **PRERROGATIVES ARBITRALS**

Cap jugador podrà prendre prerrogatives pròpies de l'àrbitre del partit.

Si no hi hagués àrbitre, les decisions s'hauran de consensuar entre ambdós jugadors.

#### **SANCIÓ DELS COMPORTAMENTS INADEQUATS DELS JUGADORS . .**

Els comportaments inadequats dels jugadors no seran sancionats amb cap tipus de falta per tal de no alterar el Reglament de Joc, però seran valorats immediatament per l'àrbitre, que donarà oportunitat al jugador infractor de corregir la seva actitud o comportament.

#### **MOTIUS D'EXPULSIÓ D'UN JUGADOR**

Serà motiu d'expulsió immediata del jugador infractor i suspensió del partit:

- El comportament violent amb el jugador contrari o amb el joc.
- Actuar de forma injuriosa o grollera.
- Reincidir després d'haver estat amonestat per l'àrbitre

## **ARTICLE XIX – L'ÀRBITRE**

### **L'ÀRBITRE**

Persona que, a sol·licitud com a mínim d'un dels dos jugadors d'un partit, actuarà en situacions de dubte per aplicar el Reglament de Joc, donant una tercera opinió vinculant.

Sempre que sigui possible, l'àrbitre haurà d'estar associat com a jugador a qualsevol de les Associacions de Futbol Botons legalment constituïdes, i haurà d'aplicar el Reglament de l'Associació a la que correspongui el partit que s'està celebrant.

### **POSICIONAMENT DE L'ÀRBITRE**

Seguirà el partit apartat de la vertical del camp de joc, sense interferir la visió i els moviments d'ambdós jugadors, i només es situarà sobre d'ell quan el joc estigui aturat.

### **ACTUACIÓ DE L'ÀRBITRE**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre, aquest actuarà en les situacions següents:

- a) En el cas que els jugadors no es posin d'acord en una situació d'apreciació. La seva opinió serà vinculant i irrevocable.
- b) Quan no es compleixin les regles de joc i cap dels dos jugadors se n'adoni. L'àrbitre tindrà l'obligació d'avisar als contrincants de l'error produït, i aquests d'aplicar correctament el Reglament de Joc.

### **OPINIÓ D'ALTRES PERSONES**

Només serà vàlida l'opinió de l'àrbitre, qui a més podrà demanar silenci als espectadors presents. En cas de dubte es parará el partit i es consultarà el Reglament de Joc.

### **ACTA D'UN PARTIT**

Document que, d'acord amb la normativa de l'Associació corresponent, s'haurà de complimentar per deixar constància de la celebració de qualsevol partit de competició oficial.

### **COMPLIMENTACIÓ DE L'ACTA D'UN PARTIT**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre, aquest serà l'únic responsable de complimentar l'acta i de sol·licitar la conformitat i les firmes d'ambdós jugadors en acabar el partit.

### **INFORMACIÓ AL COMITÈ DE COMPETICIÓ**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre, aquest podrà informar al Comitè de Competició, mitjançant un escrit en la mateixa acta, sobre els incidents que puguin succeir durant el partit, i només a requeriment del Comitè de Competició s'escoltaran les al·legacions dels dos equips.

### **CONTROL DEL TEMPS DE JOC**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre, aquest serà l'únic responsable de controlar la duració del partit, posant en marxa i aturant el cronòmetre quan ell ho cregui convenient d'acord amb el Reglament de Joc.

També serà el responsable de controlar el temps de tirada de cada jugador, sancionant amb un canvi de torn sense tirar si considera que de manera voluntària un jugador sobrepassa el temps de tirada determinat pel Reglament de Joc.

### **IDENTIFICACIÓ DELS BOTONS**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre, aquest serà l'únic responsable de controlar que tots els botons portin la corresponent identificació abans de començar el partit, així com que les seves mides compleixin la normativa de la competició que s'està jugant.

### **AMONESTACIONS I EXPULSIONS**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre aquest serà l'únic responsable d'amonestar o expulsar al jugador d'acord amb el Reglament de Joc.

### **SUSPENSIÓ D'UN PARTIT**

Un cop decidit i acceptat per ambdós jugadors l'elecció de l'àrbitre aquest serà l'únic responsable de suspendre el partit si aquest ha arribat a una situació en què el joc està alterat o no es donen les condicions necessàries pel seu correcte desenvolupament. L'àrbitre exposarà els fet a l'acta.

---